

**Regulamin Konkursu na projekt 3D „Zaprojektuj robota”
organizowanego w Bibliotece Kokoszki w ramach projektu
„Roboteka”.**

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w konkursie na projekt 3D pod nazwą „Zaprojektuj robota”, zwanym w dalszej części „Konkursem”, a stanowiącym element projektu pt. „Roboteka”.
2. Organizatorem Konkursu jest Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna im. Josepha Conrada-Korzeniowskiego w Gdańsku.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do nawiązania współpracy z Pozytywną Szkołą Podstawową im. Arkadiusza Arama Rybickiego, zwaną dalej „Partnerem Wspierającym”.
4. Fundatorem nagrody jest Organizator.

WARUNKI KONKURSU

§ 2

1. Konkurs jest skierowany do uczniów szkół podstawowych, będących czytelnikami Organizatora.
2. Formą pracy konkursowej jest projekt wydruku 3D.
3. Nadesłany plik musi być zapisany w formacie STL i dostosowany do możliwości drukarki 3D ZORTRAX M200 o powierzchni roboczej 200x200x180 mm.
4. Projekty należy przesłać do dnia 17 maja 2019 r. (liczy się data wpływu) w formie cyfrowej w temacie wiadomości wpisując „Zaprojektuj robota” na adres bibliotekakokoszki@wbpg.org.pl lub dostarczyć osobiście na właściwym nośniku do Biblioteki Kokoszki, Azaliowa 18, 80-177 Gdańsk.
5. Wszystkie zgłoszenia dokonane po dniu 17 maja 2019 r. nie będą rozpatrywane.
6. Do konkursowego pliku STL należy dołączyć formularz zgłoszeniowy z danymi osobowymi autora (imię, nazwisko, wiek, numer telefonu kontaktowego lub adres e-mail oraz zgoda opiekuna prawnego na udział w Konkursie). Wzór zgody przedstawiciela ustawowego dziecka zawarty jest w „Oświadczeniu przedstawiciela ustawowego”, które stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
7. Niespełnienie wymogów formalnych określonych w ust.1-6 powoduje dyskwalifikację nadesłanego projektu bez oceny merytorycznej.
8. Organizator nie odpowiada za uszkodzenia nadesłanych projektów wynikające z uszkodzenia nośnika, ani też za uszkodzenie lub niedostarczenie przesyłki e-mail, w wyniku nieprawidłowego działania sieci teleinformatycznych i serwerów pocztowych.
9. Przekazanie projektów konkursowych wraz ze swoimi danymi jest równoznaczne z przyjęciem za wiążące postanowienia niniejszego Regulaminu.

WYŁANIANIE LAUREATÓW KONKURSU

§ 3

1. Do przyznania nagrody uprawnione jest Jury powołane przez Organizatora.

2. W skład Jury wchodzi przedstawiciele Organizatora oraz inne osoby wskazane przez Organizatora.
3. Jury oceniając zgłoszone projekty będzie działać zgodnie z celami i zasadami określonymi w niniejszym regulaminie, mając przy tym w szczególności na uwadze oryginalność oraz walory artystyczne projektu.
4. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
5. Publiczne ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi dnia 25 maja 2019 r. Wyniki zostaną opublikowane na stronach internetowych Organizatora i Partnera Wspierającego.
6. Przedstawiciele ustawowi w imieniu autorów zwycięskich i wyróżnionych projektów wyrażają zgodę na upublicznienie faktu, że autorzy ci zostali nagrodzeni. Zgoda obejmuje uprawnienie Organizatora do publicznego ujawnienia imienia i nazwiska, wieku autora oraz tytułu nagrodzonego projektu. Wzór powyższej zgody zawarty jest w „Oświadczeniu przedstawiciela ustawowego”, które stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.

NAGRODY

§ 4

Nagrodą będą książki oraz wydrukowanie zwycięskich projektów i zaprezentowanie ich na wystawie w Bibliotece Kokoszki. Autorzy zwycięskich projektów, po zakończonej wystawie w Bibliotece Kokoszki, będą mogli zabrać ich wydruk do domu.

PRAWA AUTORSKIE

§ 5

1. Uczestnik poprzez przekazanie projektu do Konkursu wraz ze swoimi danymi potwierdza, że zgłoszona przez niego do Konkursu praca jest oryginalna, jest wynikiem jego osobistej, samodzielnej twórczości, nie narusza praw, dóbr i godności osób trzecich.
2. Uczestnik wyraża zgodę na wydruk projektu, a także na zaprezentowanie go na wystawie w Bibliotece Kokoszki.
3. Uczestnicy Konkursu ponoszą odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich, a w szczególności praw autorskich.
4. Uczestnikom Konkursu nie przysługują dalsze wynagrodzenia z tytułu korzystania przez Organizatora z nadesłanych projektów.
5. Uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie nadesłanych projektów w publikacjach związanych z Konkursem oraz innych celach promocyjnych, tj. publikacje drukowane i cyfrowe, strony internetowe, wszelkie materiały promocyjne, prezentacje, z możliwością zwielokrotnienia i wprowadzenia do obrotu.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 6

Uczestnik, przystępując do Konkursu, akceptuje bez zastrzeżeń niniejszy Regulamin oraz wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora przesłanych danych osobowych na potrzeby realizacji Konkursu, zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych. Regulamin w pełnym jego brzmieniu jest dostępny pod adresem

*Załącznik nr 1
do Zarządzenia nr 10/2019
Dyrektora WiMBP w Gdańsku
z dnia 18 marca 2019 roku*

Organizatora oraz na stronach internetowych: www.wbpg.org.pl oraz
www.azaliowa.pozytywneinicjatywy.pl